

ERGONEERS

FROM SCIENCE TO INNOVATION

A decorative graphic element consisting of a trail of small, dark blue and black square particles that tapers from the left side of the slide towards the center.

DIKABLIS PRODUCT FAMILY

- Eye Tracker 종류
- Dikablis Essential Eye-Tracking Glasses
- Dikablis Professional Eye-Tracking Glasses
- Remote Eye Tracker
- Dikablis Eye-Tracking HMD
- Benchmark Kit



DIKABLIS GLASSES ESSENTIAL

-필드카메라:

- 해상도: 768x576
- 카메라 시야 각: 55°-90°
- 수동 초점조절

-아이카메라

- 단안(왼쪽 또는 오른쪽 눈 선택)
- 샘플링 속도: 50Hz

-정확도 :

- 눈동자 검출: 0,1°
- 눈 방향: 0,3°-0,5°

-사용가능 안경

- 일반 안경
- 셔터 안경
- 편광 안경
- 썬글라스

-초 경량

- 69g

-미끄럼 방지

-최고의 견고성

-1000케이스 이상의 연구입증

- 실내
- 실외
- 가상현실

-D-Lab3 소프트웨어 라이선스 포함

-사용가능 버전

- 유선



DIKABLIS GLASSES ESSENTIAL CABLE



DIKABLIS ESSENTIAL 유선 - 사용예제

야간 주행 시선추적



DIKABLI'S GLASSES PROFESSIONAL

-필드카메라:

- 해상도: Full HD(1920x1080)576
- 카메라 시야 각: 55°-90°
- 높은 대조 비 & 광범위한 동작범위
- 자동 초점조정(수동병행가능)

-아이카메라

- 양안
- 샘플링 속도: 60Hz

-정확도 :

- 눈동자 검출: 0,1°
- 눈 방향: 0,3°-0,5°

-사용가능 안경

- 일반 안경
- 셔터 안경
- 편광 안경
- 썬글라스

-미끄럼 방지

-최고의 견고성

-D-Lab3 소프트웨어 라이선스 포함

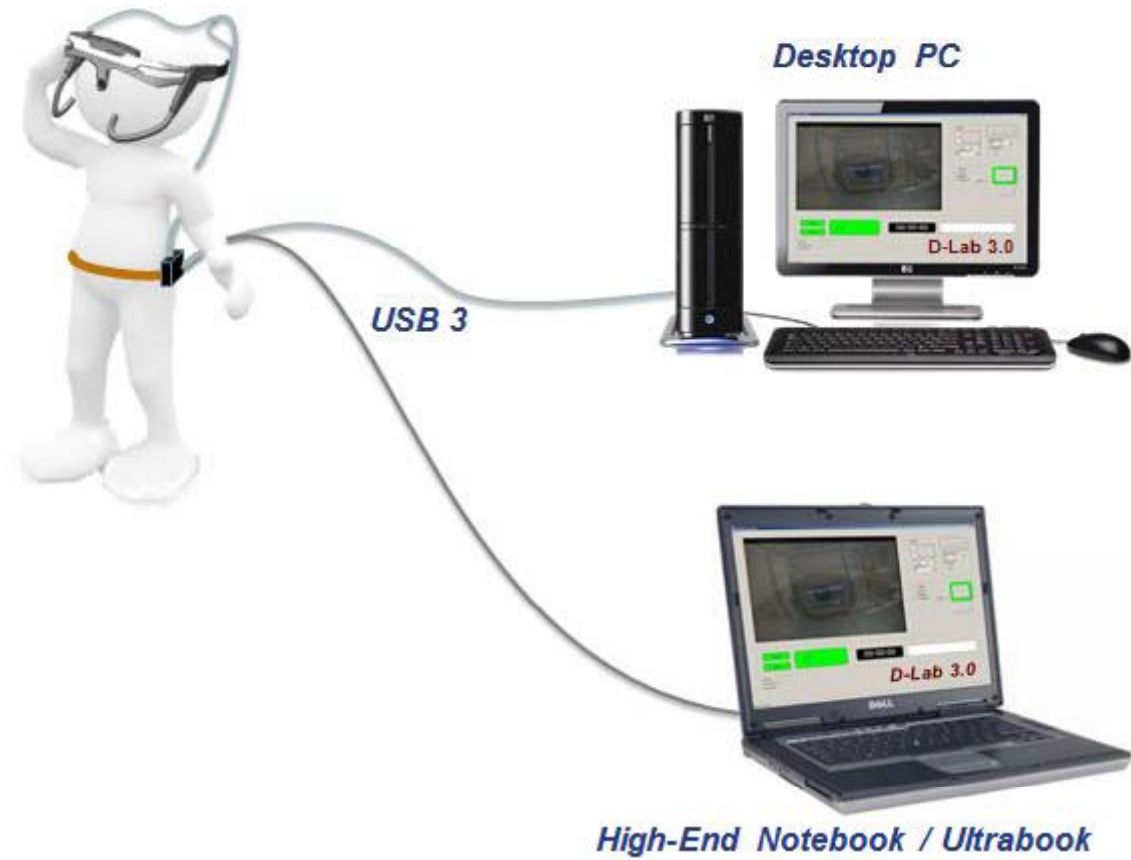
-사용가능 버전

- 유선
- 모바일(유선병행사용가능)
- 무선(유선,모바일 병행사용가능)

-하나의 헤드유닛으로 유선, 모바일, 무선, 호환가능



DIKABLIS GLASSES PROFESSIONAL 유선



DIKABLIS GLASSES PROFESSIONAL 모바일



DIKABLIS GLASSES PROFESSIONAL 유선



전송 내용

실시간 영상

동공형상

시선좌표

마커좌표



DIKABLIS PROFESSIONAL 무선 -사용예제



Remote Eye Tracker



Dikablis Professional 기반 **DIKABLIS EYE-TRACKING HDK**

-안구 카메라

-적외선 카메라

-Ø 10 mm x 10 mm

-60 Hz

-해상도: 384 x 288 픽셀

-초점 거리:

-표준 렌즈: 수동조절 2, 5cm -5 cm 사이

- 렌즈교환가능(시야각 에 따라): 50cm

-필드-카메라

-디지털 FullHD 필드 캠 or DVI 그레이버

-뛰어난 호환성

-동공추적 용이

-아이카메라사용이 어려운 환경을 극복한 이상적인 솔루션

-D-Lab 기본형 소프트웨어 포함

-적용분야

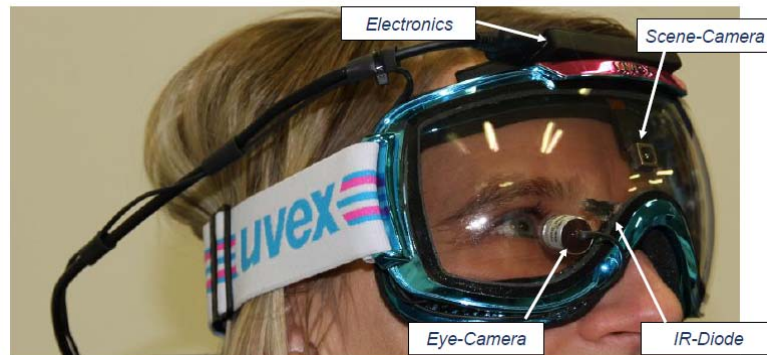
-스키, 아이스하키,자동차 레이싱

-오토바이 헬멧

-군용연구(조종사, 모의전투 등)



HDK -사용예제



DIKABLIS EYE-TRACKING HMD

-Sensics zSight 기반

- 시야각 : 60 ° 수평
- SXGA 해상도 (1280 x 1024)
- 양안 : 50 Hz



-Sensics dSight기반

- 타트인 시야 : 120 ° 수평
- 듀얼 HD (1920 x 1080) 평면 패널 디스플레이,
- 양안 : 60 Hz

-화면이미지 가상현실소프트웨어로 제공(HD DVI)

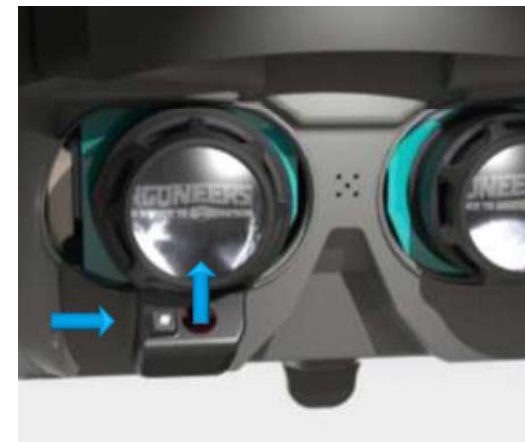
-최고의 견고함

-TCP/IP 통해 시선 좌표를 전송 하여 VR 개체와 실시간으로 상호 작용 가능

-D-Lab VR 기본형 소프트웨어

-응용 분야

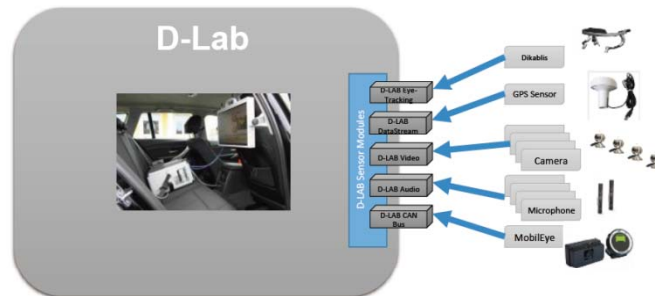
- 가상 슈퍼마켓
- 제품 프로토타입 3D 디자인 분석
- 빌딩디자인 가상 테스트
- 건축식 디자인
- 사용성-테스트
- 조종석 디자인 (자동차, 트럭, 비행기)
- 군사 연구
- 컨트롤 룸 레이아웃 테스트



HMD -사용예



Benchmark Kit



Possible input channels

- Dikablis Eye Tracker
- Audio
- Video
- TCP/IP DataStream
- CAN Bus of car
- GPS Data
- Triggers to mark specific situations
- Mobil Eye Camera:
 - Lane Position
 - Distance to car in front
 - Traffic signs



D-Lab 소프트웨어

